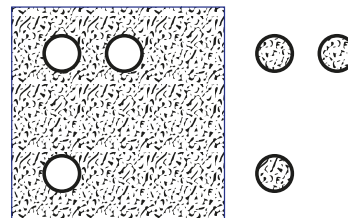


Positif / négatif braille



Préparation du jeu

Chaque planche est constituée de six paires. Toutes les pièces doivent être découpées et séparées (voir les traits rouges de découpe). Ne pas conserver les bandes grises.

Chaque paire est constituée de deux pièces en positif/négatif de trame (trame plane/trame vide) en faisant apparaître des ronds/cercles dont la configuration est identique à celle des points braille.

Il est possible de coller les planches sur du carton plume de 3mm d'épaisseur afin de faciliter la manipulation. Il est également possible de placer les pièces sur un support anti-dérapant. Une gommette collée en haut à gauche sur le verso de la pièce peut le joueur à l'orienter.

But du jeu

Associer un caractère braille à son équivalent positif ou négatif.

Objectifs

- Développer le vocabulaire lié aux perceptions et aux sensations.
- Développer les compétences en lecture bimanuelle
- Développer les compétences d'orientation
- Développer la mémoire
- Reconnaître le braille

Variables

- Nombre de pièce
- Orientation des pièces
- Formes proches/très discriminées

Mise en place

Le joueur, assis à une table, dispose des pièces découpées. Il est possible de laisser un temps au joueur pour explorer toutes les pièces mises à sa disposition.

Niveau 1

Proposer un nombre limité de pièces (exemple trois paires) orientées de même manière pour les deux pièces d'une même paire en ne proposant que des formes facilement discriminables les unes des autres.

Niveau 2

Proposer le même nombre de pièces en faisant varier leur orientation.

Niveau 3

Proposer un nombre plus important de pièces orientées de même manière en proposant des configurations proches.

Niveau 4

Proposer toutes les pièces en faisant varier leur orientation.

Autre jeu

Reconstituer des paires de lettres complémentaires de même aspect

ex: t et â d et (é et e