Lettre d'information N°3

Suite des sessions tests dans les pays partenaires !

Tout au long de l'hiver et du printemps, les partenaires Vetreality ont organisé leurs sessions nationales de test du second outil du projet, le programme de formation pour les enseignants de la formation professionnelle. Voyons comment cela s'est passé en Italie :

A Florence, ville du porteur de notre projet, la formation test s'est déroulée du 9 au 15 juin 2022 dans les locaux de CO&SO. Elle a été animée par les deux formateurs qui avaient assisté en Autriche à la formation test au niveau européen en novembre 2021.

Les participants, 10 travailleurs sociaux employés dans les coopératives associées à CO&SO, ont trouvé la formation fort utile.

Ce regroupement leur a donné l'occasion de détailler les avantages et inconvénients de l'utilisation de la VR dans leurs cours, ainsi que son potentiel pour le travail avec des élèves à BEP. Pour certains, c'était la première fois qu'ils manipulaient du matériel et des logiciels de réalité virtuelle, et ils ont trouvé l'expérience étrange… Il faut vraiment s'y habituer ! Dans l'ensemble, le programme de formation a été grandement apprécié par les participants.

De la même manière, la session test irlandaise a été organisée fin avril par Cork Education and Training Board:

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

A Campobasso, Reattiva a animé une session test fin mai:

Prochaines étapes

Alors que notre projet touche à sa fin, tous les partenaires se réuniront à Campobasso, en Italie, les 14 et 15 novembre prochains pour la dernière réunion transnationale, suivie de la conférence de clôture. De plus, des événements de promotion auront lieu dans les pays partenaires pour faire connaître les résultats et outils du projet.

Boîte à outils Mobilité

Le troisième et dernier outil du projet est désormais finalisé. Il s'agit de la Boîte à outils Mobilité, une mine de précieux conseils pour les enseignants afin d'encourager leurs élèves à partir en mobilité. Cet outil est en cours de traduction en 6 langues et sera bientôt téléchargeable gratuitement sur notre site web. La boîte à outils sera accompagnée d'une application de réalité virtuelle (en anglais) utilisable par les formateurs de la formation professionnelle et leurs élèves.

Pour en savoir plus …

Vous trouverez plus de détails sur notre site https://vetreality.erasmus.site/

et sur notre page Facebook : https://www.facebook.com/VETRealityEU

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Partners

Co&So (Italy) - Project leaders

Reattiva - Regione Europa Attiva (Italy)

Auxilium pro Regionibus Europae in Rebus Culturalibus **(**Austria)

Danmar Computers Sp Zoo (Poland)

INSHEA (France)

Tolosako Inmakulada Ikastetxea S. Coop. (Spain)

Cork Education and Training Board (Ireland)

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union